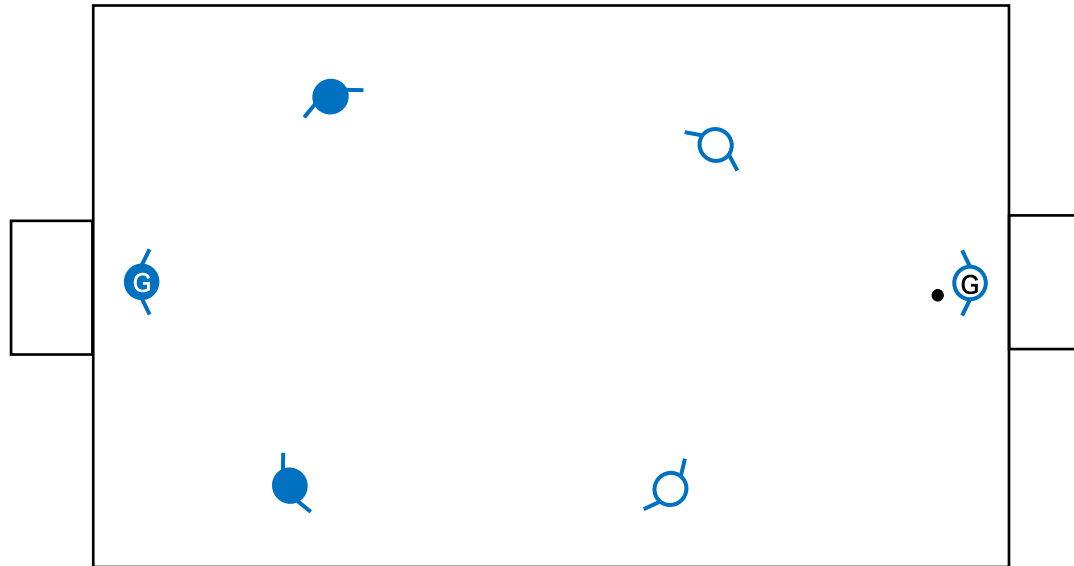




練習の目的

ゴール前での攻撃、状況を打開して自分の力で点を決める
テクニック；シュートコース、時間をかけない、ファーストタッチ

Training 2vs2 + GK・シュートゲーム



ルール

- ・ GKの配球でスタート。
- ・ ボールが外に出たら相手チームのGKからスタート。
- ・ 攻撃は点を決める。守備はボールを奪って攻撃に。
- ・ 点が入った場合、一定時間が過ぎた時メンバー交代。

ポイント

- ・ シュートコース；四隅をねらう。
- ・ 時間をかけない；ボールの置所。
- ・ 決断；シュートコースがあれば積極的にシュートを打つ。
- ・ 判断；自分で打つか？味方に打ってもらるか？